

1. 本周工作

1.1 UI left 重构

和王钦同学共同完成了 UI left 重构。

作为项目负责人，我需要理解整个项目的业务逻辑，理解业务逻辑的最好办法就是实践。重构 UI left 有三个好处：

1. 理解业务逻辑，利于我更好地维护这个项目；
2. 优化业务逻辑，提升程序效率；
3. 加快之后的开发进度：在重构的过程中，我降低了整个项目的复杂度，使得程序更容易编写。在今后的开发过程中，我可以给开发者提供更多的指导意见，更明确添加某个功能需要多少时间。

1.2 程序部署

调试程序，将程序部署在拼接屏上。

1.3 修改文档《代码管理：git 使用规范》

为文档添加了第四章：练习，其中包含 3 个作业。

1.4 编写文档《网络通信中的多线程编程》

2. 下周工作

2.1 和立文合作在周五前将 UI left 体绘制发送端集成进当前系统

上周应该是立文同学要办毕业手续搬行李，项目进展不如预期顺利。这周我们会做好集成工作，预计在 7 月 13 日实现部分体绘制功能。

2.2 网络测速

由高胜杰同学实现一个基于 boost.Asio 的异步网络测速器。

2.3 代码简化及 UML 时序图绘制

我们对实习生的要求是在一个月内单独迁移原气象系统的一个子功能，同时锻炼他们的工程能力。

宋钰莹同学将会：

- 在周一、二间完成一对父子类间的代码简化
- 在周五前绘制关于离子对流的 UML 时序图。通过绘制时序图：
 - 宋同学将了解从 UI left -> Server -> UI middle 的绘制逻辑
 - 为项目留下维护文档

2.4 划分 I/O 目录

我们与原气象不同，所有文件都是本地 I/O。原本都从 local 目录下读取所有文件，会使得系统开发（调试、维护）比较困难。

高胜杰同学将会在这周早期完成划分 I/O 目录，通过这点，他可以了解 I/O 实现。为后面的迁移/开发工作打下基础。

2.5 调试离子对流功能

程序部署后，离子对流功能没能准确绘制。希望可以下周三前修复这个 bug.